

Aide pour l'Escape Game « A la recherche de l'antidote »

Il est normal de ne pas trouver directement la solution dans un escape Game, de galérer un peu. L'objectif est de chercher, fouiller, noter les indices et essayer de les interpréter (un vrai travail de chercheur !) mais si vous commencez à abandonner, ces pistes sont là pour vous débloquer et vous permettre d'avancer.

Durée estimée du jeu : entre 30 minutes et 1 heure

En suivant le lien, vous arrivez sur cette page :



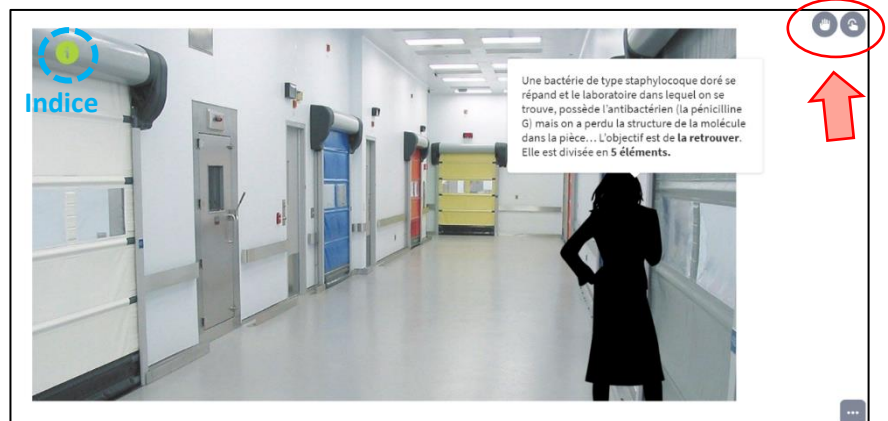
Rappel des indications :



Show interactive elements

Pour commencer l'Escape Game, il suffit de cliquer sur la page d'accueil, vous arriverez dans un couloir. Tout au long du jeu, n'hésitez pas à cliquer sur cette icône avec le doigt, en haut à droite des pages. Elle vous montrera tous les endroits où vous pourrez cliquer dans chaque pièce du laboratoire.

Certains endroits ne conduisent nulle part (du moins pas dans un premier temps) et vous saurez juste leurs noms. D'autres vous permettront d'avoir accès à de nouveaux indices, d'ouvrir des meubles... Les endroits interactifs disparaissent au bout de quelques secondes mais vous pouvez les faire réapparaître en re cliquant sur l'icône « doigt ». Elle est vraiment très utile pour ne pas avoir à cliquer partout sur la page. 😊



There are draggable elements

L'icône voisine (la main) permet de repérer les éléments déplaçables.

Parfois il faut cliquer un tout petit peu à côté des endroits interactifs, jusqu'à faire apparaître le pointeur (la petite main avec la souris).



Laissez le temps entre deux clics (notamment au moment de taper les codes).

N'utilisez pas les touches retour/rafraîchir de la page internet ! Cela vous ferait recommencer à zéro !

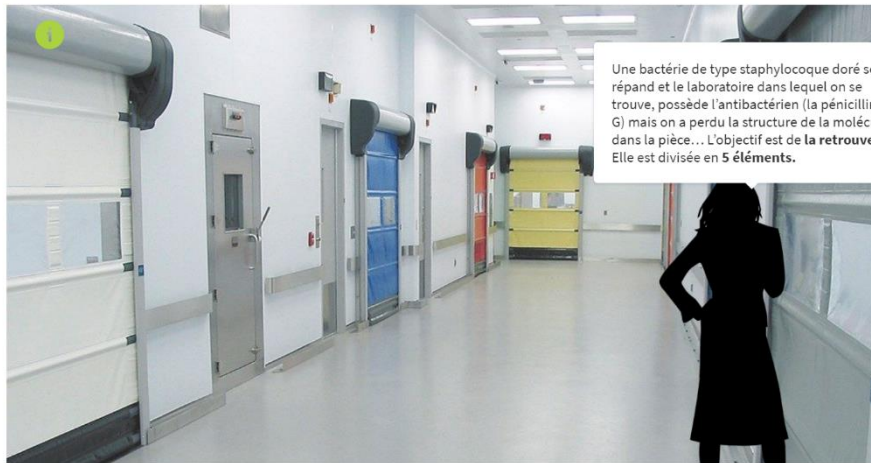
Pour revenir dans le couloir lorsque vous êtes dans une pièce, il suffit d'appuyer sur l'icône maison :





Les icones i sont là pour vous donner des conseils et des indices.

Comme cela est indiqué sur la deuxième page, en arrivant dans le couloir du laboratoire, une bactérie de type staphylocoque doré se répand et le laboratoire dans lequel on se trouve, possède l'antibactérien (la pénicilline G) mais on a perdu la structure de la molécule dans la pièce... L'objectif est de la retrouver. Elle est divisée en 5 éléments.

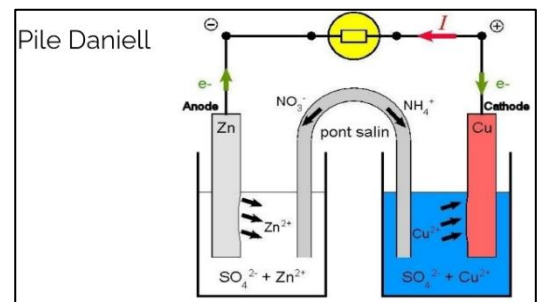


INDICE 1 :

- Si vous commencez par le **laboratoire n°2**, vous constatez qu'il est éteint. Retournez dans le couloir et tentez de trouver un moyen d'allumer la lumière en vous rendant dans le laboratoire n° 1.
- Si vous entrez dans le **laboratoire n° 1**...
Sur le montage du laboratoire 1, il manque quelque chose, en vous baladant dans le laboratoire 1, vous trouverez peut-être un schéma du montage complet avec un indice qui t'indiquera la pièce manquante. 😊
Où trouver cette pièce manquante ? Dans un laboratoire bien organisé, tout est rangé et étiqueté dans l'armoire...

Réponse : (A décoder avec <https://www.latoilescoute.net/decodeur/> par copié/collé du message dans « message codé » (code à lettre, avocat) 😊)

sv pked bémezébob vo zyxd ckvsx aes co dbyefo nkxc v'kbwysbo zyebo pksbo pyxmdsyxxob vk zsvno nkxsovv. (sv ocd kedywkdsaeowoxd ktyedé ke wyxdkqo.) zesc, bodyebxoj fysb vo wyxdkqo (mywwo cs fyec kzybdsoj vo zyxd ckvsx) od kzbèc kfysb mvsaée noccec, vk vewsèbo ne vklybkdyso 2 c'kvvewo. « pévmsdkdsyxc ! vk vewsèbo.... »



INDICE 2 :

Dans le laboratoire n° 2 désormais allumé, vous voyez un tableau périodique des éléments, la fiche de l'antidote : la pénicilline G, une armoire avec une boîte fermée par un code à 4 chiffres, une documentation avec des points de couleurs différentes et des chiffres, du papier pH, un carton avec des bouteilles numérotées (Coca-cola : 1 ; Vinaigre de cidre : 4 ; Jus de citron : 2 ; Destop : 3), une corbeille contenant de nombreux papiers... Sur un de ces papiers est notée une combinaison de chiffres. Notez-les. Comment décoder le message ?

Indice supplémentaire : Quel élément dans la pièce vous permet de relier des chiffres avec une ou plusieurs lettres ?

Réponse : (A décoder avec <https://www.latoilescoute.net/decodeur/> (téléphone 😊)

53 32 81 21 22 53 32 21 82 71 32 73 43 63 31 43 72 82 32

★ La solution est le **tableau périodique des éléments (tableau de Mendeleïev)**. Ce tableau regroupe tous les éléments chimiques connus (représentés par leur symbole chimique : une ou plusieurs lettres), classés en fonction de leur nombre de protons ou numéro atomique (cad. des chiffres). Nous avons donc trouvé un élément qui permet de relier des chiffres avec une ou plusieurs lettres. Le tableau est nommé tableau périodique (qui revient régulièrement) car on retrouve les éléments avec même propriétés à des intervalles réguliers (donc en colonne).

Source : <https://www.futura-sciences.com/sciences/definitions/chimie-tableau-mendeleiev-4425/>

Cela nous permet de décoder la combinaison de chiffre :

57 75 84 07 34 = La Re Po N Se

99 81 95 33 34 = Es Tl Am As Se

Ce qui donne : **“La réponse est la masse”**

★ La **masse molaire d'une entité** est la masse d'une mole de cette entité. Ici, cela représente donc la masse de $6,02 \times 10^{23}$ molécules de pénicilline G. L'unité de la masse molaire est le g/mol.

La masse molaire du composé est donnée sur la fiche de renseignements : 334,4. Ça tombe bien : il faut un code à 4 chiffres !

- ✓ Il faut taper **doucement** le code pour que ça enregistre. (Des ronds verts apparaissent à chaque chiffre tapé). Recliquer une fois (sur code correct). L'armoire s'ouvre et on trouve 2 pièces.
- ✓ Puis il faut trouver deux pièces dans le décor. Cherchez bien dans la pièce, vous pouvez vous aider de l'icône avec le doigt qui permet de connaître tous les endroits interactifs du Laboratoire 2.
- ✓ Il ne reste plus qu'une pièce à trouver pour rassembler l'antidote !

INDICE 3 :

De nouveaux points interactifs sont apparus : des tubes à essais remplis (comme si un test se préparait), un bloc-notes avec des tests pH (le 3 en bleu), une note : un ovale 0 avec les lettres du mot B.L.A.N.C. ...

Le nouveau cadenas s'ouvre avec un code à 4 chiffres mais Il faut d'abord débloquent le test. Pour débloquent ce test avec les tubes à essais, il faut trouver la bouteille à ajouter.

En cliquant sur le carton de bouteille, un scientifique apparaît ! Il a un message à vous transmettre :



Vous avez donc besoin d'un liquide de pH 14.

★ Le pH est le **potentiel hydrogène**. Il mesure l'acidité ou la basicité d'une solution sur une échelle allant de 1 à 14 dans une solution aqueuse.

Dans le carton, vous trouvez 4 liquides différents avec des numéros. Il y a une note de test ph sur le bureau avec des chiffres 1,2,3 et 4 soit rouge soit violet. Avec la documentation sur test ph, vous pouvez savoir à quelle couleur correspond un pH 14...

REPONSES : ((A décoder avec <https://www.latoilescoute.net/decodeur/> (code Morse 😊))

..-/.-//.-./....//.---/.....-//.-./---/.-./.../.-./---/.-./..-/.-//...-/.-//...-/.-//..-/.-//

